

**CORRECTION DES SITUATIONS D'APPLICATION**

**Section A : (0 ou 4 points)**

1. C	2. B	3. A	4. C	5. A	6. C
------	------	------	------	------	------

24

**Section B : (0 ou 4 points)**

7. Aire = 12 unités<sup>2</sup>  
 Point d'intersection entre l'ellipse et la droite

$$\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1$$

$$c^2 = a^2 - b^2$$

$$c = \sqrt{25 - 16}$$

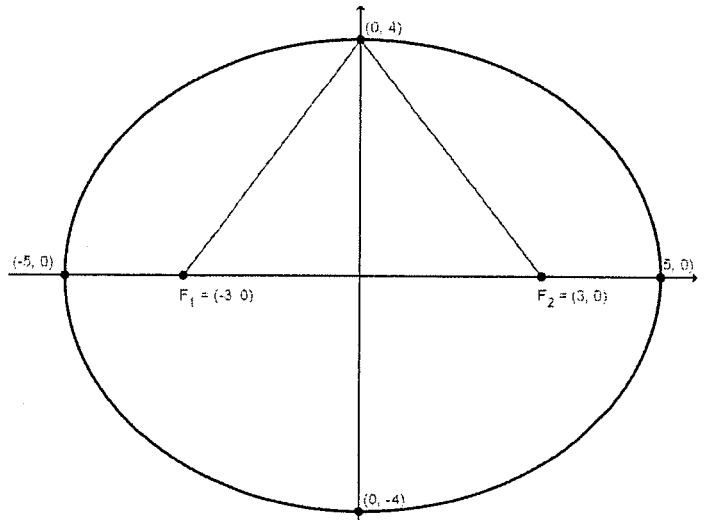
$$c = 3$$

$$\text{Base} = 3 \times 2 = 6 \text{ unités}$$

$$A = b \times h / 2$$

$$A = 6 \times 4 / 2$$

$$A = 12 \text{ unités}^2$$



8.  $f \circ g = 65 \left(\frac{4}{5}\right)^{5x+1}$

9. Il y a deux solutions optimales

En essayant avec tous les sommets, on trouve que les points (5, 2) et (3, 6) sont les solutions optimales pour  $P(x) = 8x + 4y$ . Tous les points entiers sur ce segment de droite sont une solution. On retrouve donc le point (4, 4). Il y a donc 2 solutions optimales ((3, 6) et (4, 4)) car on doit rejeter (5, 2), il est sur une ligne pointillée.

10. L'ensemble-solution est [5, 29,5[

$$-\sqrt{2x-10} + 8 > 1$$

$$-\sqrt{2x-10} > -7$$

$$\sqrt{2x-10} < 7$$

$$2x - 10 < 49$$

$$\frac{2x}{2} < \frac{59}{2}$$

$$x < 29,5$$

Restriction de positivité

$$2x - 10 \geq 0$$

$$\frac{2x}{2} \geq 10$$

$$x \geq 5$$

Un élève qui ferme le crochet à 29,5 veuillez attribuer 2 points à l'élève.

## Section C :

### 11. En action !

#### 1. Valeur de l'action après 10 semaines

$$f(x) = 6,50e^{0,2x}$$

$$f(x) = 6,50e^{0,2 \cdot 10}$$

$$f(x) = 48,03$$

#### 2. Règle des semaines suivantes

$$g(x) = ac^x, \text{ baisse de } 4\% \text{ et } (10, 48,03)$$

$$g(x) = a(0,96)^x$$

$$48,03 = a(0,96)^{10}$$

$$a = 72,2437 \leftarrow$$

$$\text{Donc, } g(x) = 72,24(0,96)^x$$

#### 3. Temps pour revenir à la valeur initiale

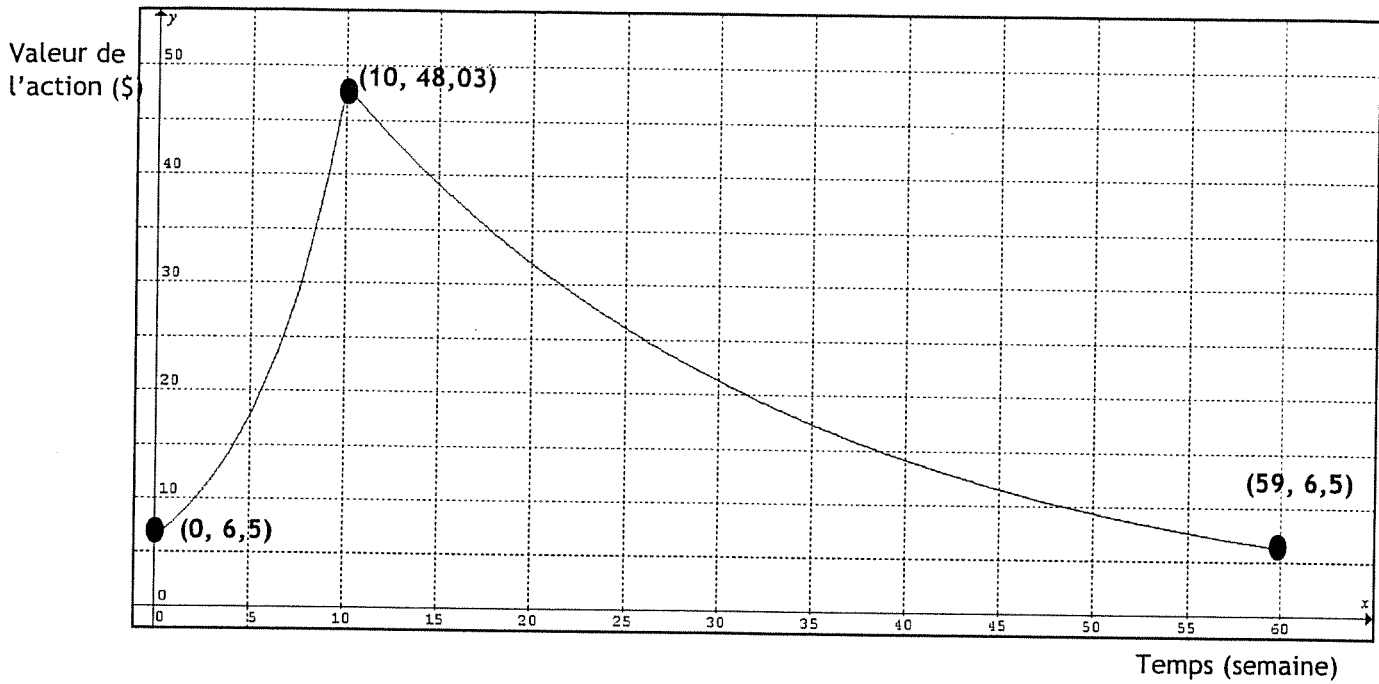
$$g(x) = 72,24(0,96)^x \text{ et } 6,50 \$$$

$$6,50 = 72,24(0,96)^x$$

$$0,08997 = 0,96^x$$

$$x = \frac{\log 0,08997}{\log 0,96}$$

$$x = 59$$



4. Temps à partir de la valeur maximale

$$59 - 10 = 49 \text{ semaines}$$

**Cela prendra 49 semaines à partir du moment où la valeur a été maximale pour que la valeur de l'action revienne à la valeur initiale de 6,50 \$. Donc, Marco a tort**

12  
13. Composer un vecteur

1<sup>er</sup> exemple

Vecteur A : (1,3)

$$\|A\| = \sqrt{1^2 + 3^2}$$

$$\|A\| = \sqrt{10}$$

Vecteur B : (3,1)

$$\|B\| = \sqrt{3^2 + 1^2}$$

$$\|B\| = \sqrt{10}$$

$$A \cdot B = \|A\| \cdot \|B\| \cdot \cos \theta$$

$$1 \cdot 3 + 3 \cdot 1 = \sqrt{10} + \sqrt{10} \cdot \cos \theta$$

$$6 = 10 \cdot \cos \theta$$

$$0,6 = \cos \theta$$

2<sup>e</sup> exemple

Vecteur A : (2,6)

$$\|A\| = \sqrt{2^2 + 6^2}$$

$$\|A\| = \sqrt{40}$$

Vecteur B : (12,4)

$$\|B\| = \sqrt{12^2 + 4^2}$$

$$\|B\| = \sqrt{160}$$

$$A \cdot B = \|A\| \cdot \|B\| \cdot \cos \theta$$

$$2 \cdot 12 + 6 \cdot 4 = \sqrt{40} + \sqrt{160} \cdot \cos \theta$$

$$48 = 80 \cdot \cos \theta$$

$$0,6 = \cos \theta$$

3<sup>e</sup> exemple

Vecteur A : (3,9)

$$\|A\| = \sqrt{3^2 + 9^2}$$

$$\|A\| = \sqrt{90}$$

Vecteur B : (6,2)

$$\|B\| = \sqrt{6^2 + 2^2}$$

$$\|B\| = \sqrt{40}$$

$$A \cdot B = \|A\| \cdot \|B\| \cdot \cos \theta$$

$$3 \cdot 6 + 9 \cdot 2 = \sqrt{90} + \sqrt{40} \cdot \cos \theta$$

$$36 = 60 \cdot \cos \theta$$

$$0,6 = \cos \theta$$

53

Le cosinus de l'angle formé entre deux vecteurs dont les composantes sont positives et respectent les conditions énumérées est toujours égal à 0,6 ou 3/5.

**13** Les identités trigonométriques

Formules utiles :  $\tan = \frac{\sin}{\cos}$ ,  $\cot = \frac{\cos}{\sin}$ ,  $\frac{1}{\cos} = \sec$ ,  $\frac{1}{\sin} = \operatorname{cosec}$

$$\begin{aligned} \tan x + \cot x &= \sec x \cdot \operatorname{cosec} x \\ \frac{\sin x}{\cos x} + \frac{\cos x}{\sin x} &= \\ \frac{\sin^2 x + \cos^2 x}{(\cos x)(\sin x)} &= \\ \frac{1}{(\cos x)(\sin x)} &= \\ \frac{1}{(\cos x)} \cdot \frac{1}{(\sin x)} &= \sec x \cdot \operatorname{cosec} x \\ \sec x \cdot \operatorname{cosec} x &= \sec x \cdot \operatorname{cosec} x \end{aligned}$$

Critères d'évaluation <i>Déployer un raisonnement mathématique</i>		Éléments observables
Cr. 3	Mise en œuvre convenable d'un raisonnement mathématique adapté à la situation	<ul style="list-style-type: none"> <li>réduit l'équation trigonométrique de départ à l'aide des propriétés trigonométriques</li> <li>simplifier à l'aide de la mise en évidence et des propriétés</li> </ul>
Cr. 2	Application correcte des concepts et des processus appropriés à la situation	Démontre la relation d'égalité entre les expressions trigonométriques. <ul style="list-style-type: none"> <li>utilise les propriétés pour réduire les expressions trigonométriques et prouver l'égalité.</li> <li>met toutes les expressions en cos</li> <li>montre la relation d'égalité entre les les expressions trigonométriques.</li> </ul>
Cr. 4	Structuration adéquate des étapes d'une preuve ou d'une démonstration adaptée à la situation	<ul style="list-style-type: none"> <li>présente une démarche complète et structurée qui rend explicite ce qu'il a fait (identification de chacune des étapes de sa démarche);</li> </ul> respecte de façon rigoureuse les règles et les conventions propres au langage mathématique
Cr. 5	Justification congruente des étapes d'une preuve ou d'une démonstration adaptée à la situation	utilise de façon rigoureuse des arguments appropriés qui démontrent la véracité ou la fausseté des conjectures

## 14. Alerte au soleil

### 1. Règle de la fonction valeur absolue

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

$$a = \frac{8 - 1}{15 - 8} = -1$$

Sommet : (15,8)

Donc, la règle de la fonction valeur absolue est  $f(x) = -|x - 15| + 8$

### 2. Valeur de y lorsque x vaut 18

$$f(x) = -|x - 15| + 8$$

$$f(x) = -|18 - 15| + 8$$

$$f(x) = 5$$

(18, 5)

### 3. Règle de la fonction racine carrée

Sommet : (18,5)

Point : (19, 3)

$$g(x) = a\sqrt{x - 18} + 5$$

$$3 = a\sqrt{19 - 18} + 5$$

$$a = -2$$

Donc,  $g(x) = -2\sqrt{x - 18} + 5$

### 4. Indice supérieur à 4

Fonction valeur absolue

$$f(x) = -|x - 15| + 8$$

$$4 = -|x - 15| + 8$$

$$4 = |x - 15|$$

x = 19 (impossible)

x = 11

Fonction racine carrée

$$g(x) = -2\sqrt{x - 18} + 5$$

$$4 = -2\sqrt{x - 18} + 5$$

$$0,5 = \sqrt{x - 18}$$

$$0,7545 = x - 18$$

x = 18,25

Temps d'exposition = 18,25 - 11  
= 7,25 heures

**La population devra éviter de s'exposer longtemps au soleil pendant 7,25 heures (7 heures et 15 minutes) au cours de cette journée.**

## 15. Un spectacle haut en couleur

Aire de la zone V.I.P. pour trouver le paramètre  $b$  de l'ellipse :

$$A = \pi ab$$

$$(958,5 \times 2) = \pi \times (108 \div 2) \times b$$

$$b = 11,3 \text{ mètres}$$

Paramètre  $b$  de la scène principale :

$$\text{Longueur} = 2 \times b_{V.I.P.} + 2 \times b_{\text{scène principale}}$$

$$54 = 2 \times 11,3 + 2 \times b_{\text{scène principale}}$$

$$b_{\text{scène principale}} = 15,7 \text{ mètres}$$

Équation de l'asymptote de l'hyperbole (traverse):

$$\text{Asymptote} = \frac{b}{a}$$

Dans l'équation de l'hyperbole  $\left( \frac{x^2}{400} - \frac{y^2}{81} = 1 \right)$ , le  $b=9$  et que  $a=20$

Équation de l'asymptote est  $y = \frac{9}{20}x$

Le paramètre  $a$  de l'hyperbole est le même que le paramètre  $a$  de l'ellipse de la scène principale.

Équation de la scène principale :

$a=20$  et  $b=15,7$

$$\frac{x^2}{400} + \frac{y^2}{246,49} = 1$$

Point d'intersection de la scène principale et des projecteurs bleus :

$$\frac{x^2}{400} + \frac{\left( \frac{-9x}{20} \right)^2}{246,49} = 1$$

$$\frac{x^2}{400} + \frac{0,2025x^2}{246,49} = 1$$

$$\frac{246,49x^2 + 81x^2}{98596} = 1$$

$$327,49x^2 = 98596$$

$$x = 17,35$$

$$y = \frac{9}{20}x$$

$$y = \frac{9}{20}(17,35)$$

$$y = 7,81$$

## 16. Contre vent et marée

### Règle de la fonction sinus

$$\text{Amplitude} = 2|a|$$

$$29 - 25 = 2|a|$$

$$a = 2$$

$$\text{Période} = \frac{2\pi}{|b|}$$

$$12 = \frac{2\pi}{|b|}$$

$$b = \frac{\pi}{6}$$

$$(h, k) : (3, 27)$$

ou avec  
la cosinus

⇒

$$f(x) = 2 \sin \left[ \frac{\pi}{6}(x-3) \right] + 27$$

### Hauteur de la marée au-dessus de 28 mètres

$$28 = 2 \sin \left[ \frac{\pi}{6}(x-3) \right] + 27$$

$$0,5 = \sin \left[ \frac{\pi}{6}(x-3) \right] \quad \pi - \theta$$

$$0,523598 = \frac{\pi}{6}(x-3)$$

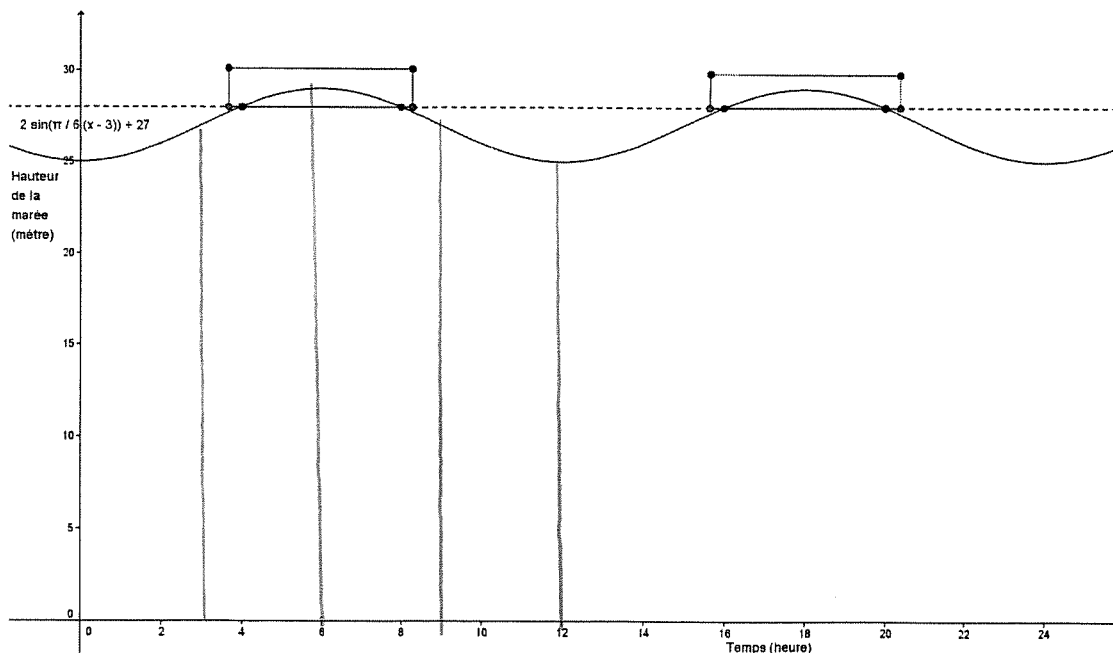
$$2,61799 = \frac{\pi}{6}(x-3)$$

$$4 = x$$

$$8 = x$$

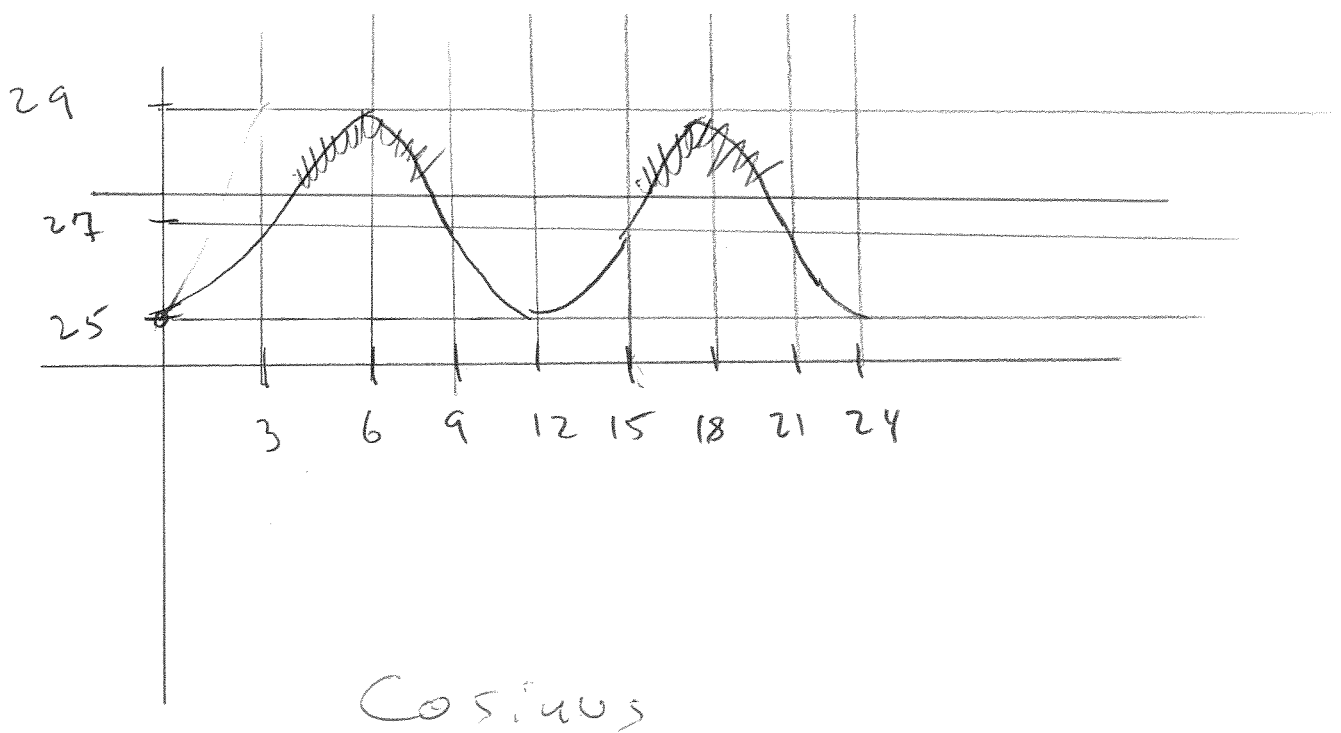
Distance = 8-4  
= 4 heures par marée

Distance totale = 4 heures X 2 marées  
= 8 heures



Les bateaux disposent de 8 heures par jour pour circuler dans cette zone.





$$y = 2 \cos \frac{\pi}{6} (x-6) + 27$$

$$28 = 2 \dots$$

$$0,5 = \cos \frac{\pi}{6} (x-6)$$

$$1,04 = \frac{\pi}{6} (x-6)$$

$$-1,04 = \frac{\pi}{6} (x-6)$$

$$8 = x \quad 2^e$$

$$4 = x \quad 1^e$$

+12

+12

$$20 = x \quad 4^e$$

$$16 = x \quad 3^e$$

dauc  $4 + 4 = 8$  hrs